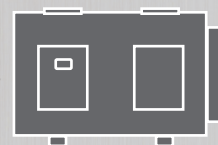
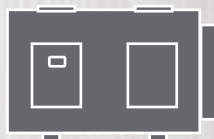


Virtualna elektrarna



Zanesljiva in hitra oskrba z električno energijo

Agregat v virtualni elektrarni

Virtualna elektrarna je povezava različnih malih proizvajalcev in porabnikov električne energije v smiselno celoto v storitev odjema in proizvodnje električne energije.

Glede na povečan delež elektrike iz obnovljivih virov (sončna in vetrna energija) so se pojavile težave s konstanto frekvenco (50 Hz) omrežja. Stabilnost omrežja lahko enostavno rešimo z elektro agregati. Elektro agregati za rezervno napajanje imajo veliko prednosti pri vključitvi v virtualno elektrarno saj dobimo zanesljiv vir električne energije z majhnim posegom.

Z vključitvijo elektro agregata v virtualno elektrarno se poveča njegova izkoriščenost, saj v primeru, da je agregat uporabljen za rezervno napajanje je velik del življenske dobe v mirovanju. Lastnik agregata pa dobi določeno finančno korist in boljši nadzor nad agregatom.

S pomočjo elektro agregata v virtualni elektrarni pripomoremo k stabilnejšemu omrežju.



Nadzor elektro agregata iz oddaljene lokacije



Kontrolnik Stubelj C-SPC 70

Delovanje agregata v virtualni elektrarni

Z nadgradnjo elektro agregata v virtualno elektrarno omogočimo elektro distributerju vključitev agregata v električno omrežje. Če je elektro agregat v mirovanju in ne opravlja primarne funkcije rezervnega napajanja ga elektro distributer lahko zažene ob potrebi. Agregat se sinhronizira z mrežo in začne z oddajanjem električne energije v električno omrežje. Če pri lastniku med tem časom pride do motnje pri oskrbi z električno energijo iz mreže, agregat avtomatsko prekine pošiljanje električne energije v mrežo in prevzeme primarno funkcijo rezervnega napajanja. Agregat prične z napajanjem bremena pri latniku agregata.

Prednost agregatov v virtualni elektrarni:

- Dostop do delovanja agregata z oddaljene lokacije
- Lažji pregled nad stanjem in delovanjem agregata
- Zmanjšanje stroškov vzdrževanja agregata
- Večja izkoriščenost agregata
- Prioriteta agregata je rezervno napajanje objekta

